

# Futsal

*Tävlingsbestämmelser*

*Regler*



Futsal

**KÖRPERN**

*Futsalens tävlingsbestämmelser och regler tar utgångspunkt i SvFF's regelbok för Futsal. I detta dokument tar vi upp avvikelser från dessa samt presenterar de bestämmelser som regler deltagande och spel i Korpen Norrköpings seriespel och cuper.*

## **Speltid**

2x20 minuter, med paus på 3 minuter.

Skulle ett lag vara försenat ska domaren förkorta speltiden. Efter 10 minuter har domaren rätt att tilldöma segern med 3-0, walk-over, till det lag som är på plats.

## **Laguppställning**

Laguppställning SKA fyllas i och visas för domaren innan varje match. Laguppställning registreras i KIT och ska innehålla tröjnummer vid rätt namn på samtliga spelare som deltar i matchen. Finns inte en komplett laguppställning förlorar man matchen med 3-0.

Varje enskild spelare får bara delta i ett futsalag. Byte av lag under pågående seriespel måste godkännas av Korpen Norrköpings kansli.

Spelar laget med spelare som ej är registrerade hos Korpen Norrköping eller spelar med spelare under falskt namn eller med spelare som av annan anledning inte är berättigad spel i Korpen Norrköpings Futsalserie förlorar laget matchen med 0-5 och riskerar uteslutning ur serien.

## **Licenserade spelare**

I Korpen Norrköping futsalserie får licenserade futsalspelare delta. Dock får inte spelare som får ekonomisk ersättning på sitt Futsalspelade utanför Korpens seriespel delta i verksamheten.

## **Försäkring och medlemskap**

Samtliga spelare ska vara medlemmar för att få delta i Korpens Norrköpings aktiviteter. Undantag görs ev. vid cuper och turneringar.

## **Walk Over**

Walk Over lämnas genom kontakt med Korpen Norrköpings kansli och kontaktar sina motståndare. Vid lämnad WO förlorar laget med 3-0. (Ingen avgift behöver betalas i och med Covid-19),

**KORPEN**

## *Matchställ*

Skulle lagen ha liknande färg på tröjan så ska bortalaget byta till ett matchställ med annan färg. Möjlighet att låna västar finns ej så se till att ha med egna västar till matchen.

Tröjorna SKA vara numrerade.

## *Lagkapten*

En lagkapten skall utses i varje lag. För lagkaptenen gäller det att:

- han/hon ska bära en bindel på vänster överarm.
- om han/hon lämnar planen ska en ny lagkapten utses bland dem som är kvar på planen (gäller endast vid rött kort).
- han/hon har inga särskilda rättigheter att påkalla domarens uppmärksamhet. Däremot har domaren rätt att tillkalla lagkaptenen om han/hon vill få ut information till laget.
- Lagkaptenen har ansvar för sitt lags uppförande.

## *Protest*

Protest ska vara inkommen till Korpen Norrköpings kansli, skriftligen senast 48 timmar efter avslutad match.

**KORPEN**

# REGLER

Via länken nedan hittar du de regler som i grunden gäller, avsteg har vi presenterat här efter.

<https://fogis.se/domare/regelsupporten/>

## *Viktigaste delarna i regelverk Futsal NYA*

**Bollen:** Bollen ska vara en Futsalboll.

**Akkumulerande frisparkar:** Frisparkarna räknas och vid lagets 6:e frispark (och varje efterföljande) tilldöms straffspark från 10 m eller frispark från den plats där förseelesen gjordes. I halvlek nollställs lagens frisparkar.

**Timeout:** 1 timeout/halvlek. Timeouten är 1 min.

**Kort:** Utvisning innebär att laget får spela med 1 spelare mindre i 2min. Personen som fick utvisningen får ej fortsätta matchen eller sitta kvar på bänken.

**Målvakt:**

1. Målvakten startar alltid spelet med händerna på bollen då varit dör (vid kontrung). Målkast får kastas över hela planen.
2. Målvakten får endast ha ett bollinnehav (max 4 sek) på egen planhalva.

## *Utrustning*

Varje spelare i laget ska bära godkända benskydd samt strumpor som täcker benskydden. Skulle en spelare inte bära benskydd så SKA domaren avvisa spelaren från planen. Kommer spelaren in på planen igen utan benskydd så ska gult kort delas ut.

De skor som får användas måste vara godkända för inomhusbruk.

## *Avspark*

Vid matchstart gör hemmalaget alltid avspark (ingen slantsingling). Bortalaget gör avspark vid start av andra halvlek.

## *Avbytare*

Obegränsat antal spelare/ mach. Alla spelare måste vara upptagna på laguppställningen.

## *Sidbyte*

Sidbyte sker vid halvtidsvila.

## *Boll*

Varje lag håller med egen boll, godkänd för futsal.

**KÖRPEN**

## *Avstånd*

Vid frisparkar/insparkar skall avståndet från bollen vara 5 meter. Står en spelare närmare i avsikt att hindra bollens framfart ska gult kort delas ut (detta bedömer domaren).

Skulle en spelare vid frispark avsiktligt skjuta bollen på en motspelare ska frisparksläggaren få gult kort, då även detta är spelsabotage.

## *4-sekundersregeln*

Det lag som tilldöms en frispark/inspark/hörna skall lägga den inom 4 sekunder från det att bollen ligger på plats. Överskrids tiden övergår bollen med frispark/inspark/målvaktutkast till motståndarlaget.

Om ett lag tilldöms frispark/inspark/hörna och laget vill byta spelare utan att bollen ligger på plats måste en av lagets spelare visa intresse av att snabbt få bollen till den platsen där ifrån spelet skall starta. I annat fall så tilldelas motståndarlaget en frispark/inspark/målvaktutkast efter 4 sekunder.

Samma regel gäller för målvakten fast han/hon har 6 sekunder på sig.

Spelare som avsiktligt fördröjer spelet skall tilldelas ett gult kort

## *Smycken*

Man får ej bära smycken så om örhängen, halsband eller ringar vid spel. Domaren skall avvisa spelare som bär något av dessa smycken. Kommer spelaren in på planen igen utan att ha tagit av sig sina smycken så skall gult kort delas ut.

## *Inspark*

När bollen går över långlinjen skall inspark slås, den är indirekt och får inte slås direkt i mål. Vid inspark så får bollen läggas högst 0,5 meter från sidlinjen, den måste dock alltid ligga stilla.

Motståndaren får inte stå närmre än 5 meter vid insparkar.

## *Ackumulerade frisparkar*

- De första sex ackumulerade regelbrotten begångna av respektive lag. Under varje halvlek ska noteras i matchprotokollet.
- Domarna kan tillåta spelet att fortsätta genom att använda fördelsregeln om laget ännu inte begått sex ackumulerade regelbrott och Motståndarlaget inte förhindras en uppenbar målchans.
- När domarna använder fördelsregeln, måste de använda det obligatoriska tecknet för att markera ett ackumulerat regelbrott. Det är lagens ansvar att uppmärksamma domarens tecken för fördelsregeln och tecknet för ackumulerat regelbrott.

När sjätte regelbrottet begåtts, tilldelas straff från 10 meter. Därefter utdelas straff vid varje regelbrott.

I paus nollställs de ackumulerande regelbrotten och båda lagen startar andra halvlek med 0 ackumulerade regelbrott

## *Straffspark*

Straffspark döms om en bestraffningsbar förseelse begås av en spelare innanför sitt eget straffområde, oavsett bollens position, om den är i spel. Straffen slås från den heldragna 6-meterslinjen.

De övriga spelarna måste vara minst 3 meter ifrån straffskytten och får inte stå närmre målet än den streckade 3-meterslinjen.

## *Liggande spel*

Liggande spel är **tillåtet**. Observera skillnaden mellan liggande spel och glidtackling.

## *Glidtackling*

Glidtackling är förbjudet och ska bestraffas med gult eller rött kort, beroende på förseelsens art. Glidtackling är när en spelare glider i ett försök att ta bollen när den spelas eller försöker spelas av en motspelare. Det är **ej** en glidtackling om en spelare glider utan att en motståndare är i närheten.

Målvakten är undantagen glidtacklingsförbudet i sitt eget straffområde under förutsättning att han/hon inte spelar på ett oaktsamt eller vårdslöst sätt eller använder överdriven kraft.